

# ANIMOMIX



**Vek:** 3 – 6 rokov



**Počet hráčov:** 2 – 3



**Obsah:** 42 kariet (14x hlava, 14x trup, 14x nohy)



**Cieľ hry:** Prvý vyložiť 4 animomixov.



**Princíp hry:** 1 animomix sa skladá z 3 častí: hlavy, trupu a nôh. Miesta, kde sa jednotlivé časti spájajú, sú krk a boky (panva), ktoré majú 2 rôzne veľkosti. Aby bol animomix platný, musia spoje na týchto miestach veľkostne súhlasiť!



**Správne**



**Správne**



**Nesprávne**



**Nesprávne**

**Postup hry:** Karty otočené lícom nadol zamiešajte a rozdajte si po 4 kartách. Ostatné karty uložte doprostred stola na kôpku. Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek.

Začínajúci hráč (A) si vypýta od ľubovoľného hráča (B) buď hlavu, trup alebo nohy.

- Keď hráč B má zodpovedajúcu kartu, musí ju hráčovi A dať. Hráč B si následne potiahne z kôpky kartu, aby mal opäť v ruke 4 karty.

- Keď hráč B nemá zodpovedajúcu kartu, povie „Ťahaj si!“ a hráč A si potiahne kartu z kôpky.

Keď hráč A vie zostaviť animomixa, vyloží 3 príslušné karty pred seba. Z kôpky si potiahne 2 karty, aby mal zas v ruke 4 karty. Nasleduje ďalší hráč.

Keď hráč A nevie zostaviť animomixa, vráti niektorú zo svojich kariet späť na kôpku, aby mal v ruke zas 4 karty. Nasleduje ďalší hráč.

**Poznámka:** Keď má hráč, ktorý je na rade, v ruke také karty, že vie vyložiť animomixa, vyloží ich a následne si potiahne z kôpky 3 karty. Potom si môže od ľubovoľného hráča pýtať kartu.

**Koniec hry:** Hráč, ktorý prvý vyloží 4 animomixov, je víťaz.

*Autor hry: Babayaga.*

**DJECO**

*Pozor, balenie obsahuje malé časti.*