



CHEESE RESCUE


 **Età:** 7-99 anni

 **N. di giocatori:** 2-4

 **Contenuto:** 36 carte: (gatto, cane o topo) + 4 mazzi da 6 carte "formaggio" + 1 carta "iniziale".



 **Scopo del gioco:** Riuscire a tenere più formaggio possibile sapendo che i cani spaventano i gatti, che i gatti danno la caccia ai topi e che i topi mangiano il formaggio.

 **Preparazione del gioco:** Separare le carte "formaggio" dalle altre carte "animali". Distribuire ad ogni giocatore un mazzo di 6 carte "formaggio" della stessa forma. Riporre le carte "formaggio" rimanenti nella scatola.

Togliere delle carte "animali" dal gioco in base al numero di giocatori:

- Se 2 giocatori: togliere 3 cani, 6 gatti e 9 topi
- Se 3 giocatori: togliere 2 cani, 3 gatti e 4 topi
- Se 4 giocatori: non togliere alcuna carta dal gioco.

Mescolare e impilare le carte rimanenti a faccia in giù per costituire un mazzo.

In una partita con 2 o 4 giocatori, la carta "iniziale" è posizionata al centro del tavolo. In una partita con 3 giocatori, la carta "iniziale" viene riposta nella scatola.

Prima di iniziare la partita, i giocatori prendono in mano le proprie carte "formaggio" e pescano 2 carte dal mazzo.

Svolgimento del gioco: I giocatori giocano uno dopo l'altro, procedendo in senso orario. Comincia il giocatore più anziano.

Quando è il suo turno, il giocatore mette una delle sue carte al centro del tavolo rispettando le regole seguenti:

- La carta posizionata deve essere adiacente (un lato in comune) a una carta già posata.
- La carta posizionata non deve uscire dalla superficie di gioco.

La superficie di gioco è delimitata come segue:

- Se 2 giocatori: un quadrato di 5 carte per 5
- Se 3 giocatori: un quadrato di 6 carte per 6
- Se 4 giocatori: un quadrato di 7 carte per 7

NB: In una partita con 2 o 4 giocatori, la prima carta posizionata deve essere adiacente alla carta "iniziale". In una partita con 3 giocatori, la prima carta può essere posizionata in un punto qualsiasi del tavolo.

Dopodiché, il giocatore completa la mano pescando la prima carta dal mazzo. Quando il mazzo è esaurito, non si pesca più alcuna carta.

Fine della partita: La partita finisce quando la superficie di gioco è stata completata. Tutti i giocatori hanno posizionato 12 carte. Le carte rimaste in mano vengono scartate.

Prima di effettuare il conteggio dei punti, si tolgono dalla superficie di gioco (nell'ordine seguente):

1. Tutte le carte "gatto" adiacenti alle carte "cane"
 2. Tutte le carte "topo" adiacenti alle carte "gatto"
 3. Tutte le carte "formaggio" adiacenti alle carte "topo"
- I giocatori accumulano i punti riportati sulle proprie carte "formaggio" rimaste sulla superficie di gioco.

Vince il giocatore che ha accumulato il maggior numero di punti. In caso di parità, vince la partita il giocatore che ha il maggior numero di carte "formaggio" sulla superficie di gioco. Se è ancora parità, è vittoria ex aequo.

Un gioco di Éric Ploton e David Paput.

DJECO