

CHEESE RESCUE



Leeftijd: 7-99 jaar



Aantal spelers: 2-4



Aantal kaarten: 36 kaarten: (honden, katten en muizen) + 4 sets van 6 'kaas'-kaarten + 1 'vertrek'-kaart.



Doel van het spel: Probeer zoveel mogelijk kazen over te houden door goed te bedenken dat honden katten bang maken, katten op muizen jagen en muizen kaas eten.



Vorbereiding van het spel: Haal de 'kaas'-kaarten uit de stapel met kaarten. Elke speler krijgt een set van 6 'kaas'-kaarten van dezelfde vorm. De overgebleven 'kaas'-kaarten gaan weer terug in de doos.

Haal afhankelijk van het aantal spelers de volgende kaarten uit de stapel:

- Bij 2 spelers: 3 honden, 6 katten en 9 muizen;
- Bij 3 spelers: 2 honden, 3 katten en 4 muizen;
- Bij 4 spelers: de stapel blijft intact.

De overgebleven kaarten worden geschud en ondersteboven op een stapel gelegd. Dit is de pot.

Bij een spel met 2 tot 4 spelers wordt de 'vertrek'-kaart op het midden van de tafel gelegd. Bij een spel met 3 spelers gaat deze kaart weer terug in de doos.

Voordat het spel begint nemen de spelers hun 'kaas'-kaarten in de hand en trekken ze 2 kaarten uit de pot.

Verloop van het spel: De spelers spelen om de beurt, met de wijzers van de klok mee. De oudste speler begint.

De speler die aan de beurt is legt een van zijn kaarten op het midden van de tafel, waarbij de volgende regels gelden:

- De kaart moet naast een kaart worden neergelegd (aan een van de zijden ervan) die al op tafel ligt.
- Een neergelegde kaart mag niet meer uit het speelveld worden gehaald.

Het speelveld mag het volgende aantal kaarten niet overschrijden:

- Bij 2 spelers: een vierkant van 5 bij 5 kaarten;
- Bij 3 spelers: een vierkant van 6 bij 6 kaarten;
- Bij 4 spelers: een vierkant van 7 bij 7 kaarten.

Let op: – Bij een spel met 2 of 4 spelers moet de eerste kaart naast de 'vertrek'-kaart worden neergelegd. Bij een spel met 3 spelers mag de eerste kaart op een plek naar keuze op tafel worden gelegd.

De speler vult het aantal kaarten in zijn hand daarna weer aan door de eerste kaart uit de pot te trekken. Als de pot leeg is kunnen er geen kaarten meer worden getrokken.

Einde van het spel: Het spel eindigt wanneer het speelveld compleet is. De spelers hebben allen 12 kaarten neergelegd. De kaarten die de spelers nog in hun hand hebben worden weggelegd.

Voordat de punten worden geteld worden de kaarten uit het speelveld gehaald, in de volgende volgorde:

1. Alle 'kat'-kaarten die naast de 'hond'-kaarten liggen;
2. Alle 'muis'-kaarten die naast de 'kat'-kaarten liggen;
3. Alle 'kaas'-kaarten die naast de 'muis'-kaarten liggen.

De spelers tellen het aantal punten op hun kaaskaarten die nog op tafel liggen.

De speler met de meeste punten wint. Bij gelijkspel is de speler met de meeste 'kaas'-kaarten op tafel de winnaar. Als er dan nog steeds sprake is van gelijkspel wordt de overwinning gedeeld.

Een spel van Éric Plotton en David Paput.

DJECO