




# BOGOSS

-  Dai 6 ai 99 anni


---

-  Da 2 a 4 giocatori


---

-  Contenuto: 44 carte fosforescenti  
30 carte «scheletro» (pallini verdi)  
12 carte «scheletro rotto» (pallini rossi)  
2 jolly

---

-  Finalità del gioco: ricomporre per primi i 2 scheletri non rotti oppure 1 solo scheletro rotto.



-  Regole del gioco:  
Distribuire 6 carte a ciascun giocatore. Il resto delle carte costituisce il piatto.  
Si gioca seguendo il senso delle lancette dell'orologio.  
Comincia il giocatore più giovane.

Questo domanda ad un giocatore a sua scelta una parte del corpo che gli manca per ricomporre uno scheletro intero (le 2 gambe, le 2 braccia, il cranio e le costole).



x2



x2



Se il giocatore prescelto è in possesso di questa parte del corpo (rossa o verde), è obbligato a consegnarla.

Quando un giocatore riceve la parte dello scheletro richiesta:

- se questa non è rotta, può chiedere un'altra carta allo stesso giocatore oppure ad un altro,
- se la parte dello scheletro è rotta, non può chiedere un'altra carta, e il turno passa al giocatore seguente.

Se un giocatore non ottiene la parte dello scheletro richiesta, deve pescare. Se gli capita una buona presa, continua a giocare. In caso contrario, tocca al giocatore seguente.

**JOLLY:** i jolly possono sostituire qualunque parte dello scheletro, rotta o intera.

È vietato richiedere delle carte jolly agli avversari.

Quando uno scheletro è completo, il giocatore lo ripone davanti a sé. Vince la partita il giocatore che ha riposto 2 scheletri non rotti oppure 1 scheletro rotto.

*Nb. Ancora più divertente e anche un po' terrificante: le carte sono fosforescenti. Per giocare di notte, è necessario prima esporre tutte le carte alla luce per qualche minuto. Nell'oscurità, le parti rotte dello scheletro sono riconoscibili dal contorno tratteggiato del disegno. La grande carta fosforescente è di utilità per ritrovare nell'oscurità la pedina. Basta posare su questa carta la pila con la faccia all'in giù al centro della tavola.*



non rotto



rotto

**DJECO**