

# SARDINES



A partir dos 5 anos



De 2 a 4 jogadores



Conteúdo:

40 Cartas "sardinhas"



10 Cartas grandes "latas de sardinhas"



Objectivo do jogo: ganhar o maior número possível de sardinhas.



Distribuir 5 cartas a cada jogador. O restante constitui o baralho. As cartas "latas de sardinhas" são colocadas num monte, no centro, com a face virada para baixo.

Sem as ver, os jogadores colocam as suas 5 cartas à sua frente, com a face virada para baixo.

Destapa-se uma carta "lata de sardinhas". Os jogadores observam durante alguns segundos as sardinhas que estão na lata, para as memorizar.

Logo que todos estejam preparados, volta-se novamente a carta "lata de sardinhas". Os jogadores observam as suas 5 cartas, e depois colocam à sua frente "sardinhas" que eles pensem ter visto na carta "lata de sardinhas" (se eles tiverem 2 sardinhas idênticas, não colocam senão uma).

Quando todos tiverem terminado, conferem (destapando novamente a carta grande):

- As sardinhas estão efectivamente na lata: os jogadores guardam-nas. Elas constituirão o pacote das "cartas" ganhas, que será necessário contar no final.

- As sardinhas não estavam na caixa: o jogador que se enganou devolve 2 cartas "ganhas" por cada erro (excepto se ele não tiver ainda ganho cartas). Estas cartas são retiradas do jogo.

Depois os jogadores escondem de novo estas cartas diante de si. Os jogadores tiram do baralho que está na mesa tantas cartas quantas precisem para ter sempre 5 cartas, sem as ver.

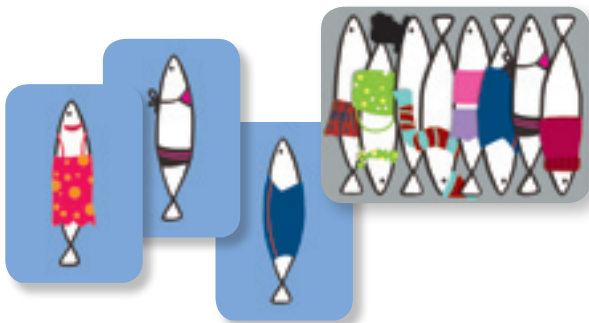
Destapa-se uma nova carta "lata de sardinhas", e assim sucessivamente até que não haja mais cartas no baralho.

Joga-se então sem redistribuir mais cartas.

A partida termina logo que um dos jogadores não tenha mais cartas.

Cada jogador conta as cartas que ganhou.

Aquele que tiver ganho mais cartas é quem ganha a partida.



**DJECO**