

SpidMonsters



Desde los 5 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 72 cartas



Objetivo del juego: Deshacerse de todas las cartas.



Regla del juego: La persona que reparte distribuye todas las cartas entre los jugadores. Los jugadores sujetan en la mano su mazo de cartas ocultándolas, y dejan delante de ellos, boca arriba, las 3 primeras carta de su pila. Luego la persona que reparte deja una carta en el centro, boca arriba. A continuación, lo más rápidamente posible y de forma simultánea, todos los jugadores intentar colocar sus cartas boca arriba en el centro.

Para poder dejar 1 carta, ésta debe presentar

- O bien el mismo motivo de fondo
- O bien el mismo color de planeta
- O bien el mismo monstruo que la carta que han dejado anteriormente.

Cada uno de los jugadores tiene derecho a tener siempre 3 cartas delante de él. De este modo, cada vez que deposita 1 en el centro, puede coger 1 en su mazo de cartas y dejarla delante de él.

En el momento en que dejan su carta en el centro sobre la pila, los jugadores deben enunciar a qué asocian a la carta colocada directamente debajo.

Ejemplo 1: Motivo!



Ejemplo 2: Planeta!



Ejemplo 3: Monstruo!



Puede suceder que ninguno de los jugadores pueda colocar una de sus 3 cartas. En este caso, después de verificar todas las cartas giradas, todos los jugadores giran una carta añadida de su mazo y así sucesivamente hasta que el juego se desbloquee. Gana el primero en deshacerse de todas sus cartas.

DJECO