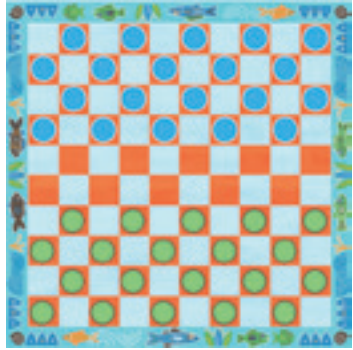


Damspel



Innehåller: 1 spelbräde, 20 gröna damer, 20 blåa damer

Spelets mål: Att bli den förste spelaren som har alla sin motspelares brickor, eller att blockera den andra spelaren så att den inte längre har några möjliga drag kvar.



Inledande position

Hur man förbereder spelet:

Varje spelare lägger sina brickor på de röda rutorna från de fyra första raderna på sin sida av dambrädet. De blåa brickorna börjar.

Spelets gång:

1



Hur man flyttar på brickorna:

1- Man förflyttar brickorna med en ruta i taget och framåt samt diagonalt.

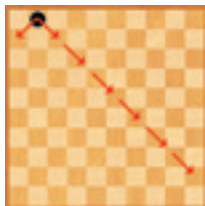
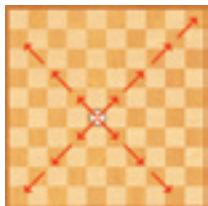
När en bricka når den sista raden, blir den dam. (Man lägger på den en "ute ur spelet" bricka för att representera en dam.)

2- Damen förflyttar sig en eller flera rutor, i alla riktningar och diagonalt.

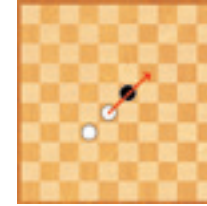
Erövra:

Det är obligatoriskt att erövra, annars kan motståndaren ta bricken genom att säga "tar du inte mig så tar jag dig!". När en bricka har erövrats, är den ute ur spelet.

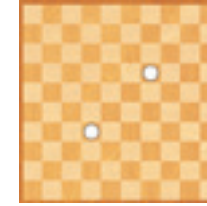
2



Före:

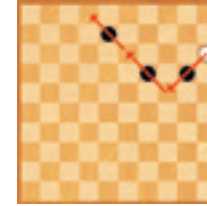


Efter:

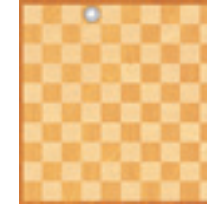


3

Före:

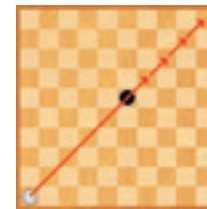


Efter:

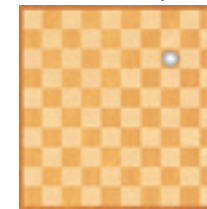


4

Före en förflyttning:

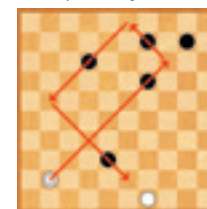


Efter erövringen:

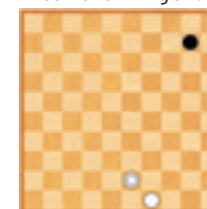


5

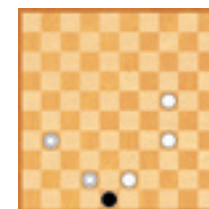
Före en förflyttning:



Efter erövringen:



6



7

3- Över en bricka: En bricka kan "tas över" bakifrån eller framifrån genom att hoppa över en motståndarbricka, förutsatt att rutan efter denna bricka är ledig.

4- Om ett läge dyker upp igen efter denna erövring, fortsätter bricken att erövra motståndarbrickorna på samma sätt. Sedan byter man tur.

5- Över en dam: En dam kan "ta över" bakifrån eller framifrån genom att hoppa över en motståndarbricka (som finns nära eller långt ifrån) förutsatt att minst en ruta bakom är ledig.

6- Efter denna erövring, kan damen fortsätta sin förflyttning diagonalt om en annan erövring är möjlig. Sedan byter man tur.

Obs!

7- Det viktigaste är att erövra största möjliga antal brickor, och därmed obligatoriskt. (En dam räknas som en bricka och det är inte viktigare att ta över en dam än en bricka)

I detta exempel, är den svarta tvungen att ta över de tre vita brickorna; de kan inte ta över de två vita damerna!

Spelets slut:

Spelaren vinner partiet när motståndaren:

- inte har några möjligheter kvar när det blir dennes tur,
- eller inte har några brickor kvar.

Spelet slutar som oavgjort när:

- en spelare under sin speltur gör samma drag för tredje gången,
- eller om ingen har vunnit efter 20 drag i följd.

