

## E Reglas del juego

# Shut the box



6 - 99 años



1 - 4 jugadores



10 min



### Contenido:

1 pista para lanzar dados con 9 tapas, 2 dados y 1 bloc de notas

### Objetivo del juego:

En cada mano: bajar el mayor número de tapas antes de quedar bloqueado.

Al finalizar las diez manos: ser el jugador que haya obtenido menos puntos.

### Preparación del juego:

Al comenzar la mano, se levantan todas las tapas, de modo que se vean las cifras.

### Desarrollo del juego:

Una partida dura diez manos.

En cada mano, los jugadores disponen de un turno de juego.

Cada jugador juega en su turno y lanza los dados, hasta que no pueda bajar ninguna tapa.

El primer jugador lanza los dos dados. A continuación, tiene varias opciones, ya que puede bajar una o varias tapas, si su suma coincide con el resultado de los dos dados.

**Por ejemplo:** el jugador obtiene un 2 y un 5 en los dados.

---

La suma de los dos dados da 7. Entonces, puede bajar:

- el 7,
- el 2 y el 5,
- el 6 y el 1,
- el 3 y el 4
- o el 4, el 2 y el 1.

Luego, el jugador vuelve a lanzar los dos dados hasta quedar bloqueado, es decir, que no pueda bajar más tapas correspondientes a las soluciones posibles.

En ese momento, termina su mano. Suma las cifras de las tapas restantes y anota sus puntos.

**Por ejemplo:** si quedan el 9, el 6 y el 2, anota 17 puntos.

A continuación, le toca al jugador siguiente, que levanta las tapas y lanza los dados hasta quedar bloqueado. Y así sucesivamente.

Al finalizar las diez manos, cada jugador suma los puntos obtenidos en cada mano.

Nota: si un jugador logra bajar todas las tapas, hace un "shut the box". En ese caso, no anota ningún punto y los demás jugadores anotan 20 puntos.

## ¿Quién gana?

Gana el jugador que tenga menos puntos al finalizar las diez manos.

