

# Hop! Hop! Hop!



4-8  
*ans years  
anos Jahre*



# Нор! Нор! Нор!

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto • Inhoud  
Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



X 8



X 2



X 9

## GIOCO DI COOPERAZIONE

### Per giocare tutti assieme contro il vento

La pastorella, le pecore e il cane devono tornare al rifugio dell'ovile prima che il vento si porti via il ponte.

Riusciranno i giocatori a cooperare per guidare tutte le pecore all'ovile?

Età : a partire dai 4 anni

Numero di giocatori : a partire da 2

Durata del gioco : 15 minuti

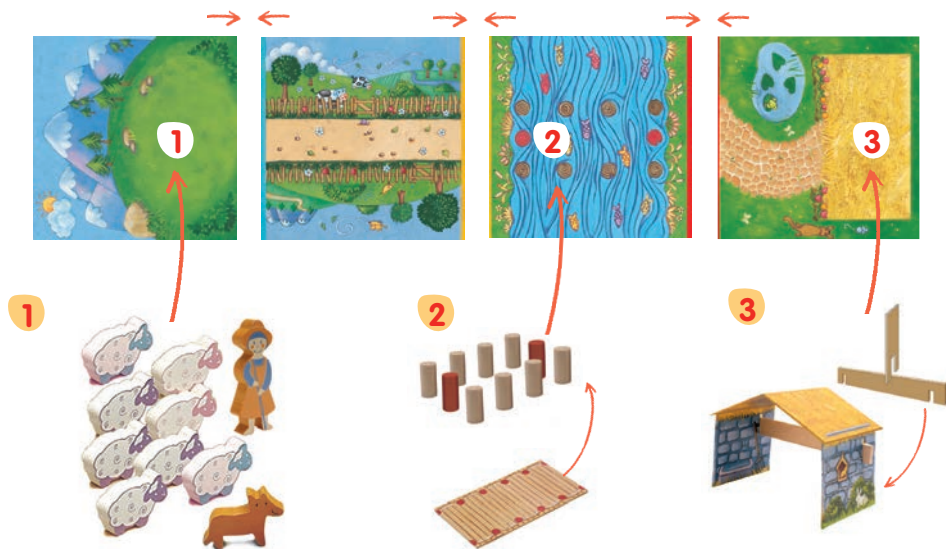
### Contenuto del gioco

1 set di 4 tavole decorate, 1 ovile e relativa traversa in legno, 1 ponte, 10 pezzi di legno (pilastri del ponte), 1 bacchetta di legno, 1 pastorella, 9 pecore, 1 cane, 1 dado.

### Finalità del gioco

Sistemare la pastorella, le pecore ed il cane nell'ovile prima che il vento si porti via il ponte.

### Preparazione del gioco





## Svolgimento della partita

La partita si gioca nel senso delle lancette dell'orologio.  
Comincia il giocatore più giovane gettando il dado.



Fuoco : muovere la pedina scelta dalla montagna verso la campagna.



Ponte : muovere la pedina scelta verso il ponte.



Ovile : muovere la pedina scelta dal ponte verso l'ovile.



Sole : far avanzare la pedina di propria scelta verso la tavola seguente.



Salto alla pecora : far avanzare due pedine di propria scelta verso la tavola seguente.



Vento : con la bacchetta di legno sollevare un pilastro del ponte.

Importante : durante gli spostamenti da una casella all'altra, la pastorella precede sempre il branco, il cane conclude sempre la marcia.

## Fine della partita:

I giocatori vincono quando hanno raccolto tutte le pedine nell'ovile prima che il vento si sia portato via il ponte.

Se invece il ponte crolla prima che tutte le pedine siano state raccolte nell'ovile, tutti i giocatori hanno perso la partita.

