

P



A partir dos 3 anos



De 2 a 3 jogadores



Conteúdo: 4 ursos, 36 roupas, 24 cartas.



Objectivo do jogo: vestir correctamente o seu urso a partir da descrição.



Regras do jogo:

Todas as roupas são colocadas no centro. Cada jogador pega num urso para o vestir. Dispõem-se as cartas em pilhas, com as faces escondidas.

Para uma partida com 3 jogadores:

Jogando cada um na sua vez, um dos jogadores é à vez o líder do jogo. Os outros 2 ou 3 jogadores viram-se de costas ou fecham bem os olhos. O líder retira uma carta e descreve-a em voz alta.

Exemplo :



«Está frio, Theo veste um capuz roxo com estrelas, uma camisola laranja com uma estrela branca e umas meias verdes.»

A parte superior da cartas permite mostrar o tempo que faz, reduzindo as possibilidades na escolha de roupas a memorizar.

Assim que a descrição termina, os outros jogadores abrem os olhos. Os jogadores devem pegar nas roupas que correspondem à indumentária que acabou de ser descrita e, tão rapidamente quanto possível, vestir os seus ursos.

O mais rápido grita «vestido»! Verifica-se então se a indumentária é a correcta. Se sim, o jogador ganha a carta. Caso contrário, o jogador perde a carta anteriormente ganha.

Depois volta-se a por as roupas no centro, o jogador seguinte torna-se o líder e retira uma outra carta etc etc

Para uma partida com 2 jogadores:

Cada um na sua vez, os jogadores retiram um carta descrevendo a indumentária dos ursos enquanto que os restantes fecham os olhos. No final da descrição, o jogador abre os olhos e tenta compor de cabeça a indumentária correcta do seu urso. Se o jogador memorizou correctamente, este ganha uma carta e assim sucessivamente. A partida termina assim que um dos jogadores tiver ganho 10 cartas.

N.B.: Para tornar o jogo mais difícil, pode-se:

- descrever 2 indumentárias diferentes para memorizar.
- não indicar o tempo que está (a escolha torna-se assim mais alargada).