

F Règle du jeu



4 - 10 ans



2 à 4 joueurs



15 min

Contenu du jeu : 1 plateau + 1 carte "rappel de tri" + 48 jetons image + 4 pions + 1 dé.

But du jeu : Trier tous ses jetons par catégories.

Un jeu de tri qui permettra à l'enfant de développer le langage, la logique et le sens de l'observation.

Préparation du jeu : Le plateau est placé au centre de la table, la carte « rappel de tri » est posée à côté. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ arc-en-ciel. Les jetons sont répartis de manière aléatoire et en nombre égal entre les joueurs : 24 jetons pour 2 joueurs, 16 jetons pour 3 joueurs et 12 jetons pour 4 joueurs.

Déroulement du jeu : Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Il lance le dé et avance sur le plateau dans le sens des flèches et du nombre de cases indiqué par le dé.



• S'il tombe sur une case couleur, il place tous les jetons de la couleur indiquée au centre du plateau.



• S'il tombe sur la case arc-en-ciel, il place tous les jetons d'une même couleur, de son choix, au centre du plateau.

• S'il tombe sur une case motif ou dessin, il place tous les jetons correspondant à la consigne de la case, au centre du plateau :



Les jetons à pois



Les jetons légumes



Les jetons objets



Les jetons fleurs



Les jetons fruits qui poussent sur un arbre



Les jetons rayures



Les jetons fruits



Les jetons vêtements



Les jetons animaux



Les jetons qui vont dans l'eau



Les jetons qui peuvent voler

N.B. : La carte "rappel de tri" reprend le détail des jetons par case.

S'il ne peut pas poser de jeton au centre du plateau car il ne possède plus ou pas de jeton correspondant à la consigne de la case, il passe son tour. Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie : quand un joueur a placé tous ses jetons sur le plateau, il remporte la partie.